Предмет – СОФТВЕРСКИ МУЛТИМЕДИЈАЛНИ АЛАТИ

Теме за практични рад

1. Рачунарске анимације

2. Програми за креирање рачунарских анимација

3. Програми за креирање 3D рачунарских анимација

4. Радно окружење програма Adobe Flash

5. Фрејмови и слојеви у анимацијама у програму Adobe Flash

6. Креирање и употреба симбола у анимацијама у програму Adobe Flash

7. Израда једноставних frame-by-frame анимација у програму Adobe Flash

8. Анимације облика у програму Adobe Flash

9. Анимације покрета у програму Adobe Flash

10.Креирање дугмета у програму Adobe Flash

11.Додавање звука анимацијама у програму Adobe Flash

12.Снимање и приказивање Adobe Flash анимација

13.Програмски језик ActionScript

14.Самостално креирање анимације по сопственој идеји

15.Подешавање радног окружења програма Adobe Premiere

16.Видео монтажа у програму Adobe Premiere

17.Додавање звука у програму Adobe Premiere

18.Додавање специјалних ефеката у програму Adobe Premiere

19.Снимање и компресија видео записа у програму Adobe Premiere

20.Самостално креирање видео записа по сопственој идеји